**UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA**

**FACULTAD DE CIENCIAS**

**ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**

**APORTE DE LA ASIGNATURA A LOS RESULTADOS DEL ESTUDIANTE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Asignatura/Código** |  |
| **Docente** |  |

**Indicar el aporte:**

D: Aporte Directo. Se desarrolla como tema de la asignatura.

I: Aporte Indirecto. No es tema del sílabo pero se desarrolla en la asignatura (habilidades blandas).

En blanco: No se desarrolla en la asignatura.

|  |  |
| --- | --- |
| **Resultados del Estudiante** | **Aporte** |
| **1. Análisis e Identificación de Soluciones.**  Analiza problemas de computación complejos e identifica soluciones aplicando los principios de computación y de otras disciplinas relevantes. |  |
| **2. Diseño e Implementación de Soluciones.**  Diseña, implementa y evalúa soluciones basadas en computación para satisfacer requerimientos de computación en el contexto de la disciplina. |  |
| **3. Comunicación.**  Se comunica de manera clara y efectiva en forma oral, escrita y gráfica según los diferentes tipos de interlocutores o audiencias. |  |
| **4. Responsabilidad Ética y Profesional.**  Reconoce sus responsabilidades profesionales y hace juicios informados sobre la práctica de la computación basados en principios legales y éticos. |  |
| **5. Trabajo en Equipo**  Reconoce la importancia del trabajo grupal y se integra y participa en forma efectiva en equipos de trabajo, aportando con liderazgo para desarrollar actividades apropiadas a la disciplina. |  |
| **6. Soluciones con Sustento Teórico**  Aplica la teoría de ciencias de la computación y los fundamentos del desarrollo de software para producir soluciones basadas en computación. |  |

Completar la información y enviar al email: planificacion.calidad.fc@uni.edu.pe